

WKC - WORLD KARATE CONFEDERATION

Doplnené pravidlá Karate súťaže (doplnené v roku 2009)

ČASŤ A : Všeobecné pravidlá pre – SHOBU SANBON & IPPON

Kapitola 1 – Všeobecné ustanovenia /náležitosti/

Všetci karatisti, to sú súťažiaci / vrátane kaučov, vedúcich družstiev a kohokoľvek, kto patrí k súťažiacemu/, sudcovia, rozhodcovia a každý usporiadateľ musia dodržiavať ideály karate - do, dobrý charakter, úprimnosť, usilovnosť, dodržiavať etiketu a sebakontrolu.

WKC sa pripája /hlási/ k antidopingovej politike Medzinárodného olympijského výboru.

Akekoľvek správanie, ktoré by znevažovalo karate, rozhodcov, sudcov, kaučov, pretekárov, alebo kohokoľvek, kto je v spojení so súťažiacim, môže mať za následok napomínanie, alebo aj diskvalifikáciu súťažiaceho, a/alebo celého tímu.

Článok 1 – Miesto konania súťaže

1. Miesto konania súťaže musí byť vhodné na takúto udalosť.
2. Ideálne by bolo, keby miesto konania by malo dobré spojenie letecké, po mori, cestné, alebo železničné a malo by byť v blízkosti nemocnice. V mieste konania musí byť možné ubytovať predpokladaný počet pretekárov a divákov s patričnou bezpečnosťou a komfortom.
3. Osvetlenie musí byť na uspokojivom štandarde.
4. Evakuačný plán musí byť zabezpečený označenými núdzovými východmi a musí byť predložený riaditeľovi súťaže pred začatím jej konania. Informačný list musí byť poskytnutý každému vedúcemu družstiev a každému usporiadateľovi.
5. Musí byť jasne určený priestor pre divákov, pretekárov a kaučov a vedenie turnaja..
6. Divákovi nesmie byť umožnený prístup na plochu, kde prebieha súťaž bez povolenia vedenia turnaja a riaditeľ súťaže musí určiť usporiadateľov a vytvoriť systém zábran, aby sa toto zaistilo.

Článok 2 – Personál

Riaditeľ súťaže

Riaditeľ súťaže je menovaný výkonným výborom WKC (/ v ďalšom ExCom/.. Zodpovedá za všetko, čo zaisťujú hladký priebeh súťaže. Nemá právomoci voči rozhodovaniu alebo propozíciám súťaží. Bude mu pomáhať tím usporiadateľov turnaja.

Oficiálny lekár súťaže

Každá WKC podujatie musí mať určeného lekára a mala by mu pomáhať kvalifikovaná lekárska prvá pomoc /sanitka/, ak by bolo treba. Lekár turnaja je menovaný výkonným výborom WKC. Riadi všetky lekárske náležitosti počas súťaže. Je oprávnený diagnostikovať

a ošetrovať zranenia. Je tiež oprávnený vyjadriť mienku o tom, či pretekár je schopný, alebo neschopný bojovať. Minimálne jedna sanitka musí byť prítomná na každej WKC súťaži.

Článok 3 – Vybavenie zápasiska

Riaditeľ súťaže je zodpovedný zaistiť, aby bolo k dispozícii nasledovné :

1. bezpečné a pevne spojené tatami, / pre súťaž kata a kobudo môže byť rovná, nešmykľavá drevená podlaha/
2. zástavky /červené a biele/ po päť na každom zápasisku
3. ukazovatele známok na KATA /sedem na každom zápasisku/
4. zapisovacie zariadenia - oficiálne tlačivá na zápis skóre a hodnotení /perá, kalkulačky atď./.
5. vhodný P.A. systém
6. primeraný počet červených a bielych opaskov
7. stopky a signalizačné zariadenia pre každé zápasisko

Článok 4 – Plocha zápasiska

1. Plocha zápasiska musí byť bezpečná, rovná, musí byť pospájaná do tvaru štvorca.
2. Veľkosť zápasovej plochy je v zásade štvorec o strane 8 m a pre zaistenie bezpečnosti sa rozšíri o 2 metre na každej strane z rovnakého materiálu a rovnakej hrúbky, ako je zápasová plocha /môže byť 1 m /.
3. 1 meter široký pás vo vnútri zápasiska ohraničuje osem metrovú zápasovú plochu a prechádza po celom obvode zápasovej plochy, mal by byť odlišnej farby ako sú dielce tatami vo vnútri a zvonku zápasiska.

Článok 5 – Vek pretekára

Všetci pretekári na WKC svetových a regionálnych seniorských súťažiach musia mať vek 18 rokov najneskôr v deň súťaže.

Článok 6 – Výstroj a vystupovanie

1. Súťažiaci

- a/ Súťažiaci budú mať oblečené čisté, biele, nepokrčené karate-gi.
- b/ Povolený je len národný emblém, alebo znak federácie /tento nebude väčší, ako 10cm x 10 cm/. Musí byť umiestnený v ľavej časti pásu na kabáte.
- c/ Žiadne reklamy nie sú povolené bez schválenia WKC ExCom.
- d/ Kabát karate-gi sa nosí s opaskom, musí zakrývať bedrá, ale nesmie byť dlhší ako do troch štvrtín dĺžky stehna. Len pretekárky v kategórii žien majú povolené nosiť čisto biele tričko pod karate-gi. Rukávy kabátov nesmú byť dlhšie ako po zápästie ruky a nie kratšie ako do polovice predlaktia. Rukávy nesmú byť vyhrnuté - zrolované.
- e/ Nohavice musia zakrývať najmenej dve tretiny predkolenia a nesmú byť vyhrnuté.
- f/ Pri zápasoch kumite a pri súťaži kata, ak sa použije na rozhodovanie zástavkový systém, bude jeden zo súťažiacich, kvôli rozlíšeniu, opásaný červenou alebo bielou stuhou spolu so svojím vlastným opaskom, ktorý označuje technický stupeň. Všetky opasky musia byť štandardnej dĺžky /okolo 5 cm široký a dlhý tak, aby umožňoval prečnievanie opasku 15 cm po oboch stranách uzla/.
- g/ Označenia výrobcov sú povolené podľa vlastného uváženia WKC. Jednoduché diskrétné označenie výrobcu je povolené na oboch častiach karate-gi, na spodnej časti lemu kabáta

a tiež na nohaviciach na páse. Označenia výrobcov, ako aj národné vlajky a/alebo ostatné odznaky akéhokoľvek druhu nebudú dovolené na chrbte kabáta, alebo na ramenách, alebo kdekoľvek inde na nohaviciach.

h/ Pretekárske čísla, ak sú vydané WKC ExCom budú nosené na chrbte karate-gi a upevnené prilepením /prišitím/. Na upevnenie čísiel nie sú povolené žiadne kovové predmety.

i/ Pretekári budú mať ostrihané nechty na nohách a rukách, vlasy čisté a upravené a nebudú nosiť žiadne kovové predmety resp. podobné predmety na tele, ktorými by mohli spôsobiť zranenie svojmu súperovi. Pretekárom nie sú dovolené bandáže a ortézy, okrem tých, ktoré schváli rozhodca na základe odporúčenia lekára turnaja.

k/ Okuliare nie sú v kumite povolené. Mäkké kontaktné šošovky môže súťažiaci nosiť len na vlastné nebezpečenstvo.

l/ Kovové zubné strojčeky /na vyrovnávanie zubov/ musia byť povolené rozhodcom na základe odporúčenia lekára turnaja a pretekár ich používa na vlastné nebezpečenstvo.

m/ Hachimaki /čelenka/ nebude povolená.

2. **Shobu Sanbon:** nasledujúce pravidlá určujú nosenie ochranných pomôcok :

a/ **WKC** biele chrániče rúk sú povinné v kumite Shobu Sanbon.

b/ Suspensor je povinný(na uvážení 11 rokov a vyššie) v súťaži mužov kumite.

c/ Chránič hrudníka je povinný (na uvážení 11 rokov a vyššie) v kumite ženy.

d/ Priehľadný, alebo biely chránič zubov je povinný v kumite.

e/ Chrániče predkolenia sú zakázané v kumite Shobu Sanbon.

f/ Chrániče priehlavku sú zakázané.

3. **Shobu Ippon:** nasledujúce pravidlá určujú nosenie ochranných pomôcok :

a/ Suspensor je povinný v súťažiach kumite muži.

b/ Chránič hrudníka je povinný v súťažiach kumite ženy.

c/ Priehľadný, alebo biely chránič zubov je povinný v kumite.

d/ Chrániče rúk sú zakázané v súťažiach Shobu Ippon.

e/ Chrániče predkolenia sú zakázané v kumite Shobu Ippon.

f/ Chrániče priehlavku sú zakázané.

Všetky ochranné pomôcky musia byť akceptované /prijateľné/ pre WKC ExCom. /Pozri prílohu 3/

4. **Kaučovia**

Kauč bude po celý čas trvania turnaja nosiť buď karate-gi s identifikačným znakom, alebo športové oblečenie s identifikačným znakom.

5. **Personál**

Rozhodcovia a sudcovia musia nosiť oficiálnu uniformu navrhnutú WKC ExCom. Túto uniformu musia nosiť na všetkých turnajoch, kurzoch /seminároch/ a skúškach. Oficiálna uniforma bude nasledujúca :

a/ Jednoradové sako, farba námornícka modrá, zapínanie na dva strieborné gombíky s WKC odznakom.

b/ Biela WKC košeľa.

c/ Modrá WKC kravata.

d/ Svetlo sivé nohavice.

- e/ Hladké tmavomodré, alebo čierne ponožky.
- f/ Čierne rozhodcovské topánky.
- g/ Oficiálny WKC odznak určujúci rozhodcovský stupeň.

WKC ExCom, alebo rozhodcovská komisia môžu vylúčiť ktoréhokoľvek rozhodcu alebo pretekára, ktorý nevyhovuje predchádzajúcim usmerneniam.

Kapitola 2 – Práva a povinnosti

Článok 1 – Práva a povinnosti

1. Výkonný výbor WKC

Výkonný výbor Svetovej konfederácie karate má nasledujúce práva a povinnosti :

- a/ Uistiť sa o správnej príprave každého turnaja konzultáciou s riaditeľom turnaja a organizačným výborom pri rešpektovaní všetkých aspektov organizácie turnaja.
- b/ Menovať a usmerňovať hlavného rozhodcu v rámci jeho pôsobnosti a prejednať akékoľvek vyhlásenia, ktoré môže hlavný rozhodca robiť.
- c/ Vydať konečné rozhodnutie v prípadoch rozhodovania, ktoré nie sú popísané v pravidlách.
- d/ Prijatť ostatné systémy, keď ExCom uzná za vhodné.
- e/ Menovať rozhodcovskú komisiu a ratifikovať /potvrdiť/ všetky rozhodnutia, ktoré urobí rozhodcovská komisia.

Počas trvania turnaja musí byť člen WKC ExCom-u prítomný priamo v športovej hale.

2. WKC rozhodcovská komisia

Rozhodcovská komisia sa bude skladať z 5-tich hlavných /senior/ rozhodcov. Komisii bude predsedatť jeden z členov ExCom. WKC rozhodcovská komisia má nasledujúce práva a povinnosti :

- a/ Dohliadať a koordinovať celkové vystupovanie oficiálnych rozhodcov.
- b/ Nominovať na požiadanie náhradných rozhodcov.

3. Hlavný rozhodca

Práva a povinnosti hlavného rozhodcu sú nasledujúce :

- a/ Hlavný rozhodca je najvyššia autorita na jeho zápasisku pre súťažné pravidla.
- b/ Deleguje a menuje rozhodcov, rohových sudcov a zapisovateľov na zápasy a dohliada nad ich vystupovaním.
- c/ Zastaví zápas a vymení ktoréhokoľvek rozhodcu, ak je to potrebné alebo ak o to požiadá ExCom. /Toto sa udeje pri minimálnej strate času/.
- d/ Je zodpovedný, že zápas je vedený podľa súťažných pravidiel a mal by predchádzať incidentom , na základe jeho rozhodnutia v zmysle týchto pravidiel referovať o tomto ExCom, aby tento vydal konečné rozhodnutie. Verejné rozhodnutia ExCom-u budú vykonané.
- e/ Pomôcť rozhodcovi, ktorý požiadá o konzultáciu pri rozhodnutiach.
- f/ Urobiť odporúčania ohľadne vystupovania, správania sa ktoréhokoľvek rozhodcu, kauča, alebo pretekára rozhodcovskej komisii.

4. Rozhodca (SHUSHIN)

Práva a povinnosti rozhodcu sú nasledujúce :

- a/ Viestť zápasy vrátane začatia, prerušenia a ukončenia.
- b/ Vyhlasovať rozhodnutie panelu rozhodcov.

- c/ Vysvetliť hlavnému rozhodcovi, a WKC ExCom-u, ak je o to požiadany, na základe akého posúdenia vydal rozhodnutie.
- d/ Prečítať pretekárovu zdravotnú kartu a uistiť sa, či je tento spôsobilý na súťaž.
- e/ Vyhlásovať fauly
- f/ Udeľovať body
- g/ Udeľovať varovania a následne trestať počas trvania zápasu a po zápase.
- h/ Žiadať o rozhodnutie /Hantei/. Vyhodnotiť rozhodnutie panelu rozhodcov a vyhlásiť výsledok.
- i/ Vyhlásiť predĺženie a predĺžiť trvanie zápasu.
- j/ Vykonať disciplinárne opatrenia, /vylúčiť, alebo odvolať súťažiaciho, resp. tím zo zápasu/.
- k/ Zisťovať názor rozhodcov /na základe čoho je ich názor/
- l/ Prijímať rady a inštrukcie od hlavného rozhodcu.
- m/ Vyhlásovať víťazstvo na základe väčšiny rozhodnutí rozhodcov
- n/ Mať dohľad nad zápasiskom a nad jeho okolím, taký aký je potrebný.
- o/ / Urobiť /predniesť/ odporúčania ohľadne vystupovania a správania sa ktoréhokoľvek rozhodcu, kauča, alebo pretekára hlavnému rozhodcovi.
- p/ V prípade že, väčšina nie je dosiahnutá názormi rozhodcov /pri Hantei/, názor rozhodcu bude rozhodujúci.

5. Sudca /rohový a zrkadlový/ (FUKUSHIN)

Práva a povinnosti sudcu sú nasledujúce :

- a/ Pomáhať rozhodcovi
- b/ Pozorovať všetky akcie pretekárov
- c/ Signalizovať svoj posudok, čo sa týka priebehu a vývoja zápasu s použitím zástaviek alebo píšťalky (rukami pri zrkadlovom systéme) v týchto jednotlivých prípadoch :
1. Keď postrehne zranenie, alebo nevoľnosť súťažiaceho skôr ako rozhodca.
 2. Ak uvidí akciu, ktorá znamená skórovanie.
 3. Ak je presvedčený, že pretekár vykonal, alebo mohol vykonať zakázaný akt alebo techniku.
 4. Ak niektorí z dvoch pretekárov urobí jogai.
 5. Vo všetkých prípadoch, keď je nevyhnutné upozorniť na niečo rozhodcu.
- d/ Prejaviť svoju mienku, čo sa týka rôznych situácií.
- e/ Hlasovať o zápase, keď je vyhlásené Hantei. V prípade rozdielnej mienky medzi rozhodcom a sudcom, sudca môže pri zhode ostatných sudcov úspešne oponovať posudku rozhodcu. Verdikt bude odrazom názorov väčšiny rozhodcovského panelu.

6. Arbiter (KANSA)

Arbiter je vybraný z panelu rozhodcov WKC.

1. Práva a povinnosti arbitra sú nasledujúce :

a/ Viest' prácu zapisovateľov, časomeračov a hlásateľa, taktiež zaistiť, že zápas bude vedený v súlade s pravidlami súťaže.

b/ Zaistiť, že všetci súťažiaci majú oblečené schválené oblečenie a pomôcky, keď prichádzajú na zápas.

c/ Zavolať na pomoc rozhodcu/hlavného rozhodcu, ak je to nutné.

d/ Je zodpovedný za oficiálny výsledok zápasu. Zápis o zápase sa stane oficiálnym záznamom po schválení arbitrom a panelom rozhodcov.
2. Jeho povinnosťou je, ak rozhodnutia rozhodcov/sudcov nie sú v súlade s pravidlami súťaže, na to upozorniť rozhodcu ako prvú inštanciu, tromi písknutiami na píšťalke.

Ak obaja, arbiter aj rozhodca nemôžu nájsť východisko /výsledok/, potom sa musí konzultovať s hlavným rozhodcom a rozhodnutie prináleží jemu.

3. Pri použití „zástavkového systému“:

Arbiter nie je považovaný za samostatného sudcu, nehlasuje a nemá oprávnenie vynášať posudky a na jeho názor sa v týchto súvislostiach nesmieme pýtať.

4. Pri použití „zrkadlového systému“:

Arbiter nie je považovaný za samostatného sudcu, avšak vynáša voľby a je oprávnený vydávať posudky a na jeho názor sa môže pýtať rozhodca a hlavný rozhodca. Jeho hlas má rovnakú hodnotu ako hlas rozhodcu alebo zrkadlového sudcu.

7. Oficiálny správca/vedúci/ stolíka, časomerač, zapisovateľ, hlásateľ

Vyškolení usporiadatelia budú menovaní za časomeračov, zapisovateľov a hlásateľov pri stolíku zapisovateľov.

8. Kauč

Kauč je oprávnený :

a/ Podat' protest u hlavného rozhodcu.

b/ Kaučovať

c/ Komunikovať so svojim pretekárom počas prerušenia boja medzi Yame a Hajime.

d/ Pristúpiť k arbitrovi v súvislosti s administratívnymi náležitosťami.

e/ Len jeden kauč na tatami za federáciu je povolený.

f/ Kauč sa musí v každom prípade kontrolovať a chovať disciplinovane.

g/ Kauč musí nosiť úbor predpísaný WKC ExCom.

Článok 2 – Povel a signály

1. Povel a signály používané rozhodcami a sudcami /vrátane používania gest rukami, zástaviek a písťaliek/ počas riadenia zápasu sú špecifikované v prílohe 1.

2. Signály písťalkou používané rozhodcom, budú mať nasledujúci význam :

a/ dlhý/normálny hvizd + krátky ostrý hvizd znamenajú vyhlásenie Hantei.

b/ krátky ostrý hvizd bude oficiálny povel na zloženie zástaviek, alebo ukazovateľov skóre.

3. Signály písťalkou používané sudcami budú mať nasledujúci význam :

a/ krátky ostrý hvizd spolu so signálom zástavky upozorní rozhodcu na posudok v súvislosti s priebehom a vývojom zápasu.

b/ opakované krátke písťnutia v rýchlej postupnosti sú upozornením pre rozhodcu.

Článok 3 - Rozhodnutia /verdikty/

Rozhodca vydá rozhodnutie na základe väčšiny verdiktov celého rozhodcovského panelu a na základe rozhodovacej tabuľky obsiahnutej v týchto pravidlách, v prípade, že nie je dosiahnutá väčšina názorov, názor rozhodcu je rozhodujúci.

Článok 4 – Protest

1. Súťažiaci nemôže osobne protestovať proti rozhodnutiu panelu rozhodcov.

2. Len kaučovi družstva/pretekára je dovolené protestovať proti rozhodnutiu rozhodcu, alebo sudcu, ak sa domnieva, že toto rozhodnutie je v rozpore s pravidlami. Protest musí byť podaný okamžite po tom, ako dôjde k zaregistrovaniu chyby. S výnimkou

týchto pravidiel, keď dôjde k administratívnej chybe, protest musí byť podaný okamžite, ako sa táto chyba zistí.

3. Pre zníženie možnosti vzniku chýb, víťaz každého zápasu sa musí uistiť, že jeho meno a číslo/federácia/krajina sú uvedené správne, pred opustením zápasiska. Toto je zodpovednosť obidvoch pretekára aj jeho kauča.
4. Protest musí byť podaný u hlavného rozhodcu zápasiska, ktorý si preverí kompletne mienku a vysvetlenia rozhodcu a sudcov a zapisovateľov.
5. Ak zistí že, rozhodnutie nie je v rozpore s pravidlami, môže zamietnuť protest po odsúhlasení WKC ExCom.
6. Ak nájde rozpor medzi rozhodnutím a pravidlami, môže požiadať rozhodcu a sudcov, aby zmenili svoje predchádzajúce rozhodnutie po schválení WKC ExCom.
7. Protest musí byť písomný, podpísaný kaučom pretekára a musí byť zaplatený poplatok za podanie protestu 100 švajčiarskych frankov, alebo ekvivalentná hodnota. Poplatok bude vrátený, ak protest bude uznaný /oprávnený/.

Článok 5 – Zranenia a nehody počas súťaže

Keď súťažiaci utrpí zranenie, rozhodca okamžite preruší zápas, pomôže zranenému pretekárovi a súčasne, ak to situácia vyžaduje, privolá na pomoc lekára turnaja. Ošetrovanie zranenia nemôže neprímerane zdržiavať zápas.

1. Malé zranenie

Keď súťažiaci, ktorý utrpí malé /drobné/ zranenie a podľa názoru turnajového lekára nie tak vážne, že mu zabráni pokračovať v zápase, odmietne pokračovať v zápase, alebo požiada o zrušenie zápasu, bude vyhlásený za porazeného.

2. Vážne zranenie

Keď pretekár, po ošetrovaní, je uznaný doktorom turnaja za fyzicky nespôsobilého na pokračovanie v zápase /má zranenie, alebo z iných telesných dôvodov/, rozhodca informuje o tom sudcov, vylúči zraneného pretekára zo zápasu a ukončí zápas.

- a/ Ak je zranenie pripísané jeho súperovi, zranený pretekár bude vyhlásený za víťaza.
- b/ Ak zranenie nie je pripísané súperovi, zranený pretekár bude vyhlásený za porazeného.
- c/ Ak zranenie, alebo zranenia pretrvávajú počas zápasu a v tomto prípade sa nedajú pripísať žiadnemu z pretekárov a vyradia pretekára, alebo keď obaja pretekári sú zranení v rovnakom čase a v prípade, že nikto za to nie je zodpovedný, pretekár, ktorý sa vzdá v zápase, bude vyhlásený za porazeného.
- d/ Keď obidvaja súťažiaci sa vzdajú v zápase z dôvodu zranenia a zranenie nemožno pripísať žiadnemu z nich, zápas bude rozhodnutý na Hantei.
- e/ Pretekár, ktorý zvíťazil v zápase z dôvodu diskvalifikácie jeho súpera, /pretože spôsobil zranenie/, nemôže znovu zápasiť na súťaži bez súhlasu turnajového lekára. Turnajový lekár musí napísať na zadnú stranu pretekárovej karty, že pretekár je spôsobilý pokračovať. Toto musí byť urobené pred tým, ako rozhodca povolí súťažiacemu pokračovať v turnaji.
- f/ Súťažiaci nemôže pokračovať v nasledujúcom kole súťaže, ak vyhral diskvalifikáciou svojich súperov, ak utrpel úraz druhý krát.

Článok 6 – Odstúpenie

Pretekár, ktorý je neschopný pokračovať v súťaži v prípade zranenia, alebo keď požiada o ukončenie zápasu, v každom prípade bude vyhlásený za porazeného /Kiken/.

ČASŤ B : Súťažné pravidlá kumite – Shobu Sanbon

Zápasy jednotlivcov a družstiev prebiehajú k. o. systémom, ak nie je inak stanovené – bez repasáže.

Článok 1 – Typy zápasu

Typy zápasov budú nasledujúce :

1. Zápas jednotlivcov :

Zápas jednotlivcov je rozhodovaný podľa Shobu Sanbon. Shobu Sanbon, trojbodový zápas, je to zápas, kde sa súťažiaci snažia získať tri body skôr ako ich súper v v určenom čase/časovom limite/.

Kritériá na určenie víťaza v zápase jednotlivcov sú nasledujúce :

1. Kto prvý dosiahne Sanbon
2. Ten, kto dosiahne vyššie skóre v predpísanom čase
3. Hantei
4. Encho-sen
5. Hansoku, Shikaku, alebo Kiken udelené súperovi

2. Zápas družstiev

1. Počet osôb, z ktorých sa družstvo skladá /muži, alebo ženy/, bude tri + jeden náhradník. Družstvu bude povolené zúčastniť sa súťaže, keď bude pozostávať minimálne z dvoch pretekárov.
2. Pred každým zápasom družstva kauč musí predložiť zapisovateľom na oficiálnom tlačive mená a poradie v akom budú bojovať /nastúpiť/ jednotliví členovia družstva. Štartovné poradie môže byť menené pred každým kolom, ale ako náhle je poradie é nahlásené, nemôže byť zmenené.
3. Zápasy medzi jednotlivými členmi družstiev budú prebiehať podľa vopred určeného poradia.
4. Víťaz zápasu družstiev bude určený na základe výsledkov zápasov jednotlivcov.
5. Kritériá na určenie víťaza v zápase družstiev, na základe počtu víťazstiev v jednotlivých zápasoch sú nasledujúce :

a/ počet víťazstiev

b/ počet Ipponov a Wazaari /súčet skóre zo všetkých zápasov jednotlivcov/.

c/ nový zápas

6. Víťazstvom na základe faulu diskvalifikácie, alebo odstúpenia pretekára, jeho súper získava 3 Ippony /Sanbon/, v zápase družstiev aj v zápase jednotlivcov.
7. Porazenému sa ponechá jeho skóre dosiahnuté počas zápasu.

Článok 2 – Zahájenie /začatie/, prerušenie a ukončenie zápasu

1. Zahájenie

Na začiatku zápasu rozhodca stojí za vonkajšou stranou zápasiska. Po jeho ľavej a pravej strane stoja sudcovia. Rozhodca vyzve obidve družstvá /len zápasiacich pretekárov, nie náhradníkov, alebo kaučov/, aby nastúpili na svoju čiaru v určenom poradí a vymenili si pozdravy medzi pretekármi a rozhodcami /Shomeni rei – Otagaini rei/. Rozhodca potom

urobí krok dozadu, sudcovia sa otočia dovnútra, smerom k rozhodcovi a vzájomne sa pozdravia. Zápas sa zaháji vyhlásením rozhodcu „Shobu Sanbon Hajime“ a zápas sa začne.

2. Prerušenie

Rozhodca preruší zápas použijúc gestá definované v prílohe 1 a zakričí „Yame“. Pri obnovení zápasu sudca zahlási „Tsuzukete hajime“.

3. Ukončenie

Časomerač dá signály gongom, alebo bzučiacom znamenajúci „Atoshi baraku“ /zostáva 30 sekúnd do ukončenia zápasu / použijúc jedno krátke hvizdnutie. Signál na ukončenie zápasu bude mať dva dlhé hvizdy /gongy/, podľa použitého signalizačného zariadenia. Na signál o ukončení zápasu rozhodca zastaví zápas a vyhlási „Soremade“. Potom skontroluje skóre a vyhlási príslušného pretekára za víťaza, alebo vyhlási Hantei. Rozhodca ukončí zápas vzájomnou výmenou pozdravov medzi pretekármi a panelom rozhodcov (Otagainy ni Rei-Shomen ni Rei) a tým je zápas považovaný za skončený.

Článok 3 – Trvanie zápasu

Trvanie /doba/ zápasu bude 3 minúty čistého času. Pred turnajom môže WKC ExCom zmeniť trvanie zápasov.

Článok 4 – Predĺženie

1. Keď sa vyhlási Hantei v zápase jednotlivcov a rozhodnutie panelu rozhodcov znamená, že boj skončil remízou, bude sa konať predĺženie zápasu /Encho-sen/.
2. Ak rozhodca nevyhlási Hantei a má tak urobiť /a nikto z oficiálnych účastníkov na toto rozhodcu neupozorní/ a hneď pokračuje s „Encho-sen“, pri zistení, čo sa stalo, hneď Encho-sen zastaví a zápas sa vráti do bodu, keď malo byť vyhlásené Hantei. Čokoľvek bolo udelené počas chybného Encho-sen, je neplatné a musí byť zrušené /ale záznam z tohto zápasu sa musí uchovať/.
3. Predĺženie bude rozhodnuté na základe prvej budovanej techniky /náhla smrť/, alebo ak je penalizácia udelená jednému z pretekárov.
4. Ak sa nerozhodne skórovaním niektorého pretekára, alebo nebude udelená penalizácia do ukončenia predĺženia, výsledok zápasu/ musí byť určený rozhodcom a štyrmi rohovými sudcami na základe riadneho zápasu a predĺženého zápasu. V tejto situácii každý člen panelu rozhodcov sa musí rozhodnúť buď pre Aka alebo pre Shiro, Hikiwake nie je možné ukázať.
5. Všetky hodnotenia a penalizácie udelené počas riadneho zápasu sa prenášajú a sú započítané do „Encho-sen“.

Článok 5 – Víťazstvo alebo prehra

Víťazstvo rozhodnutím alebo prehra budú vyhodnotené na základe Sanbon, víťazstvo väčšinovým rozhodnutím, prehra z dôvodu faulu, diskvalifikácia, alebo odstúpenie.

Článok 6 – Skórovanie

Pretekárovi nemôže byť udelený žiadny bod ak zranil súpera, aj keď zranenie je len veľmi malé a napomínanie alebo penalizácia môže byť uložená proti útočníkovi.

1. Skóre môže byť nasledujúce :
 - a/ Ippon /1 bod/
 - b/ Waza-ari /pol boda/

2. Bodovacie /zásahové/ plochy sú obmedzené na nasledujúce :
 - a/ hlava
 - b/ tvár
 - c/ krk
 - d/ brucho
 - e/ hrud'
 - f/ bok
 - g/ chrbát /okrem pliec/

3. Zasadenie efektívnej techniky súčasne so zvukovým znamením na ukončenie zápasu bude zarátané do skóre. Penalizácia môže byť uložená za neuposlušnosť príkazov rozhodcu.
4. Súčasné zasadenie efektívnej techniky obidvomi pretekármi /Aiuchi/ nebude bodované.
5. Jogai: pre jogai sa vyžaduje, aby sa pretekárova noha, alebo iná časť tela dotkla podlahy mimo zápasiska, s výnimkou, keď je pretekár fyzicky vytláčaný, alebo vyhodенý zo zápasiska súperom.
6. Bodovacia technika zasadená, keď pretekár je mimo zápasiska, bude neplatná.
7. Bod v momente, keď malo byť vyhlásené „Yame“, v závislosti od toho, kedy došlo k jogai.
 - a/ Ak súťažiaci /Aka/ zasadí v zápasisku bodovateľnú techniku a potom vystúpi zo zápasiska, technika bude bodovaná.
 - b/ Ak súťažiaci /Aka/ vo vnútri zápasiska zasadí techniku, ktorá nie je bodovateľná a potom vystúpi zo zápasiska, bude zapísané Jogai proti Aka“.
 - c/ Ak súťažiaci /Aka/ zasadí v zápasisku bodovateľnú techniku a „Shiro“ vykročí von zo zápasiska až po tomto zásahu, technika je bodovaná pre „Aka“ a Jogai nebude vyhlásené proti „Shiro“.
 - d/ Ak súťažiaci /Aka/ zasadí vo vnútri zápasiska bodovateľnú techniku a „Shiro“ vykročil von, alebo vykračuje mimo zápasiska v čase /súčasne/ zasadenia techniky zo strany „Aka“, technika bude bodovaná a proti „Shiro“ bude zapísané Jogai.

8. Kritériá pre rozhodnutie „Ippon a Waza-ari“.

Ippon je udelený, keď bodovateľná technika je vykonaná na zásahovú plochu a spĺňa všetky nasledujúce kritériá :

 - a/ dobrá forma /technika s predpokladaným účinkom pojatá v rámci štruktúry tradičného karate /
 - b/ dobrý postoj
 - c/ silná technika /kontrolované zasadenie techniky s predpokladanou účinnosťou /
 - d/ Zanshin /pokračujúci stav sústredenia na pokračovanie v zápase/

- e/ vhodné načasovanie /vykonanie techniky v optimálnom momente v čase, keď sa dosiahne najlepší účinok/
- f/ správna vzdialenosť /vykonanie techniky v najefektívnejšej vzdialenosti, aby sa dosiahol čo najväčší možný účinok/

Komentár:

Základné princípy a kritériá, ktoré platia od zavedenia športového zápasu a pravidiel sú uvedené v časti Ippon Shobu.

- 9. Efektívne bodovateľné techniky zasadené za nasledujúcich podmienok budú uznané ako „Ippon“:
 - a/ Keď je zasadená na zásahovú plochu v tom istom čase, keď súper začína útok.
 - b/ Keď je zasadená na zásahovú plochu, okamžite po strate rovnováhy súpera, alebo po jeho zhodení útočníkom.
 - c/ Keď je kombinácia úspešných a efektívnych techník /každá z nich musí byť samostatne bodovateľná / zasadená na zásahovú plochu.
 - d/ Keď súper stratí bojového ducha a otočí sa od útočníka (súpera).
 - e/ Keď je zasadená na zásahovú plochu a súper sa vôbec nebráni(nereaguje).

- 10. Waza-ari je udelené za techniku takmer porovnateľnú a len o málo slabšiu / 80 až 99% úrovne Ipponu /, ako pri skórovaní Ippon. Panel rozhodcov musí vždy v prvom rade pozerieť na splnenie požiadaviek pre udelenie Ipponu a len v druhom rade na udelenie Waza-ari.

Článok 7 – Kritériá pre Hantei /Rozhodnite/

- 1. Hantei sa vyhlási, ak chýba:
 - a/ dosiahnutie Sanbon.
 - b/ Udelenie Hansoku /prehra v dôsledku diskvalifikácie / počas trvania zápasu.
 - c/ Shikaku /diskvalifikácia a vylúčenie zo súťaže/, počas trvania zápasu.
 - d/ Kiken“ /vzdanie, alebo odstúpenie/ počas trvania zápasu.
 - e/ Keď zápas v kategórii jednotlivcov, alebo zápas jednotlivcov v kategórii družstiev, skončil rovnakým skóre, alebo žiadnym skóre.(Hantei musí byť vyhlásené aj po zápase v kategórii jednotlivcov, alebo po zápase jednotlivcov v kategórii družstiev, keď pretekár Aka skóroval o jedno Waza-ari viac ako Shiro a zároveň mu bolo udelené o jedno Chui viac ako Shiro. Výsledok zápasu v tomto prípade môže byť víťazstvo /Kachi/ pre Aka alebo remíza /Hikiwake/).
 - f/ Keď pretekár skóroval viac o jedno Waza-ari a zároveň mu bolo udelené Chui.

- 2. Panel rozhodcov urobí rozhodnutie – Hantei na základe nasledovného :
 - a/ Počet získaných Waza-ari/Ippon.
 - b/ Počet udelených varovaní.
 - c/ Na základe počtu vystúpenia zo zápasiska.
 - d/ Na základe počtu útokov .
 - e/ Na základe schopností a šikovností pretekárov
 - f/ Porovnaním úrovne bojového ducha, prístupu, sily, energie, pevnosti postojov počas zápasu.
 - g/ Porovnaním použitej taktiky

h/ Fair play

3. V prípade, že Aka skóruje o jedno Waza-ari viac ako Shiro, ale takisto má udelené o jedno Chui viac ako Shiro počas trvania zápasu, musí byť vyhlásené Hantei. Výsledný verdikt, v tomto prípade, môže byť Kachi pre Aka, alebo Hikiwake / remíza/.

Článok 8 – Zakázané konanie (akcie)

1. Nekontrolované útoky /bez ohľadu na to, či bol spôsobený kontakt, alebo nie/.
2. Techniky, ktoré spôsobia neprímeraný kontakt s ohľadom na to, na ktorú zásahovú plochu sa útočilo.
3. Útoky na ruky, nohy, kĺby a priehlavky
4. Útoky na genitálie
5. Útoky technikami otvorenou rukou proti tvári, Empi uchi, Hiza geri a Atama uchi
6. Útoky, ktoré môžu spôsobiť kontakt s mäkkou časťou krku
7. Bezdôvodné držanie
8. Nebezpečné hody
9. Pretekár, ktorý je diskvalifikovaný druhý krát kvôli spôsobeniu zranenia svojmu súperovi, nemôže znova bojovať v tejto súťaži.

Článok 9 – Zakázané správanie

1. Neuposlúchnuť pokyny rozhodcu.
2. Zdržiavanie.
3. Akékoľvek nešportové správanie ako sú verbálne urážky, provokácie, alebo nevhodné vyjadrenia.
4. Akékoľvek správanie, ktoré znevažuje karate, týka sa aj kaučov, vedúcich družstiev, alebo kohokoľvek, kto patrí k pretekárovi.
5. Nedostatočná pozornosť / starosť / o vlastnú bezpečnosť /Mubobi/.
6. Prehnané, neprímerané konanie a/alebo reakcie / napr. predstieranie zranenia - simulácia/.

Článok 10 – Varovania a tresty

a/ Máme tri kategórie (línie) trestov : konanie a správanie sa, Jogai a Mubobi.

b/ Nie je možné tieto kategórie trestov navzájom kumulovať /spájať/.

c/ Varovania musia byť stupňované pri opakovanom porušení rovnakého typu pravidiel.

1. Konanie a správanie sa

a/ Atenai – osobné varovanie, toto sa udelí pri prvom menšom porušení pravidiel a nie je to trest.

b/ Chui – oficiálne varovanie, toto sa udelí pri menšom porušení pravidiel, za ktoré už bolo udelené Atenai, alebo pri vážnom porušení pravidiel, ale ktoré si ešte nevyžaduje Hansoku. Môže byť priamo udelené a nie je to trest.

c/ Hansoku – diskvalifikácia (Trest) udelí sa pri vážnom porušení pravidiel, za ktoré už bolo udelené Atenai, alebo Chui, alebo pri veľmi vážnom porušení pravidiel, ako je nechota

poslúchať príkazy rozhodcu, znevažovanie a znižovanie cti a prestíže karate, alebo ak sa súťažiaci prestane ovládať a rozhodca ho uzná za nebezpečného pre svojho súpera. Hansoku môže byť udelené aj priamo. Trest diskvalifikácie udelený súťažiacemu znamená zvýšenie skóre na Sanbon pre jeho súpera.

d/ Shikaku – diskvalifikácia z turnaja, (Trest) toto môže byť udelené za zákerné akcie (konanie), pri neochote poslúchať pokyny rozhodcu, pri konaní, ktoré znevažuje a znižuje česť a prestíž karate, alebo iné konania, ktoré sú posúdené ako zneváženie pravidiel a ducha turnaja. Shikaku môže byť udelené aj priamo v zápasisku na základe porady rozhodcov a vyhlásené rozhodcom v zápasisku. ExCom rozhodne o úrovni Shikaku a verejne ho vyhlási.

2. Jogai

- 1) Jogai
- 2) Jogai chui - oficiálne varovanie, toto sa udeľuje po druhom vystúpení zo zápasiska. Nie je týmto udelený trest.
- 3) Jogai hansoku – diskvalifikácia, toto sa udeľí po treťom vystúpení zo zápasiska. Týmto je udelený trest.

3. Mubobi

- 1) Mubobi
- 2) Mubobi chui – oficiálne varovanie, udeľí sa pri druhom priestupku. Týmto nie je udelený trest
- 3) Mubobi hansoku – diskvalifikácia, je udelené po treťom priestupku. Týmto je udelený trest.

ČASŤ C : Súťažné pravidlá kumite – Shobu Ippon

Zápasy jednotlivcov a družstiev prebiehajú k. o. systémom, ak nie je inak stanovené – bez repasáže.

Článok 1 – Typy zápasu

Typy zápasov budú nasledujúce :

3. Zápas jednotlivcov :

Zápas jednotlivcov je rozhodovaný podľa Shobu Ippon. Shobu Ippon, zápas na jeden bod, je to zápas, kde sa súťažiaci snažia získať bod skôr ako ich súper v určenom čase. Kritériá na určenie víťaza v zápase jednotlivcov sú nasledujúce :

6. Kto prvý dosiahne Ippon
7. Ten, kto dosiahne vyššie skóre v predpísanom čase
8. Hantei
9. Sai Shiai
10. Hansoku, Shikaku, alebo Kiken udelené súperovi

4. Zápas družstiev

8. Počet osôb, z ktorých sa družstvo skladá /muži, alebo ženy/, bude tri + jeden náhradník. Družstvu bude povolené zúčastniť sa súťaže, keď bude pozostávať minimálne z dvoch pretekárov.
9. Pred každým zápasom družstva kauč musí predložiť zapisovateľom na oficiálnom tlačive mená a poradie v akom nastúpia jednotliví členovia družstva. Štartovné poradie môže byť zmenené pred každým kolom, ale ako náhle je poradie nahlásené, nemôže byť zmenené .
10. Zápasy medzi jednotlivými členmi družstiev budú prebiehať podľa vopred určeného poradia.
11. Víťaz zápasu družstiev bude určený na základe výsledkov zápasov jednotlivcov.
12. Kritériá na určenie víťaza v zápase družstiev, na základe počtu víťazstiev v jednotlivých zápasoch sú nasledujúce :

a/ počet víťazstiev

b/ počet Ipponov

c/ počet Wazaari /len u víťazov individuálnych zápasov/

d/ nový zápas

13. Víťazstvom na základe faulu, diskvalifikácie, alebo odstúpenia pretekára, jeho súper získava Ippon, aj v zápase družstiev aj v individuálnom zápase. Porazenému sa ponechá jeho skóre dosiahnuté počas zápasu.

Článok 2 – Začatie, prerušenie a ukončenie zápasu

Začatie

Na začiatku zápasu rozhodca stojí za vonkajšou stranou zápasiska . Po jeho ľavej a pravej strane stoja sudcovia. Rozhodca vyzve obidve družstvá /len aktuálnych /zápasiacich/ , aby nastúpili na svoju čiaru v určenom poradí a vymenili si pozdravy medzi pretekármi a rozhodcami /Shomeni rei – Otagai ni rei/. Rozhodca potom urobí krok dozadu, sudcovia sa otočia dovnútra, smerom k rozhodcovi a vzájomne sa pozdravia. Zápas sa zahájí vyhlásením rozhodcu „Shobu Ippon Hajime“ a zápas sa začne.

4. Prerušenie

Rozhodca preruší zápas použijúc gestá definované v prílohe 1 a zakričí „Yame“. Pri obnovení zápasu sudca zahlási „Tsuzukete hajime“.

5. Ukončenie

Časomerač dá signály gongom, alebo bzučiakom znamenajúci „Atoshi baraku“ /zostáva 30 sekúnd/ použijúc jedno krátke hvizdnutie. Signál na ukončenie zápasu bude mať dva dlhé hvizdy /gongy/, podľa použitého signalizačného zariadenia. Na signál o ukončení zápasu rozhodca zastaví zápas a vyhlási „Soremade“. Potom skontroluje skóre a vyhlási príslušného pretekára za víťaza, alebo vyhlási Hantei. Rozhodca ukončí zápas vzájomnou výmenou pozdravov medzi pretekármi a panelom rozhodcov (Otagaini ni Rei- Shomen ni Rei) a tým je zápas považovaný za skončený.

Článok 3 – Trvanie zápasu

Trvanie zápasu sú 2 minúty čistého času. (Pred turnajom môže ExCom zmeniť trvanie zápasov).

Článok 4 – Sai Shiai - nový zápas

6. Keď sa vyhlási Hantei v zápase jednotlivcov a rozhodnutie panelu rozhodcov znamená, že boj skončil remízou, bude sa konať nový zápas (Sai Shiai).
7. Víťaz zápasu bude pretekár, ktorý získal vyššie skóre len v Sai Shiai.
8. Hodnotenia a penalizácie, udelené počas riadneho zápasu, sa do Sai Shiai neprenášajú.
9. Ak do konca zápasu žiadny pretekár neskóruje, výsledok zápasu musí byť určený rozhodcom a štyrmi rohovými sudcami na základe priebehu Sai Shiai.

Článok 5 – Víťazstvo alebo prehra

Víťazstvo alebo prehra budú vyhodnotené na základe Ippon, víťazstvo väčšinovým rozhodnutím, prehra z dôvodu faulu, diskvalifikácia, alebo odstúpenie.

Článok 6 – Skórovanie

Pretekárovi nemôže byť udelený žiadny bod ak zranil súpera, aj keď zranenie je len veľmi malé, napomínanie alebo penalizácia môže byť uložená proti útočníkovi.

11. Skóre môže byť nasledujúce :

- a/ Ippon /1 bod/
- b/ Wazaari /pol boda/

12. Bodovacie /zásahové/ plochy sú obmedzené na nasledujúce :

- a/ hlava
- b/ tvár
- c/ krk
- d/ brucho

e/ hrud'
 f/ bok
 g/ chrbát /okrem pliec/

13. Zasadenie efektívnej techniky súčasne so zvukovým znamením na ukončenie zápasu bude zarátané do skóre. Penalizácia môže byť uložená za neuposlušnosť príkazov rozhodcu.
14. Súčasné zasadenie efektívnej techniky obidvomi pretekármi /Aiuchi/ nebude bodované.
15. Jogai - pre Jogai sa vyžaduje, aby sa pretekárova noha, alebo iná časť tela, dotkla podlahy mimo zápasiska, s výnimkou, keď je pretekár fyzicky vytláčaný, alebo vyhodený zo zápasiska súperom.
16. Bodovacia technika zasadená, keď pretekár je mimo zápasiska, bude neplatná.
17. Bod v momente, keď malo byť vyhlásené „Yame“, v závislosti od toho, kedy došlo k Jogai.
 - a/ Ak súťažiaci /Aka/ zasadí v zápasisku bodovateľnú techniku a potom vystúpi zo zápasiska, technika bude bodovaná.
 - b/ Ak súťažiaci /Aka/ vo vnútri zápasiska zasadí techniku, ktorá nie je bodovateľná a potom vystúpi zo zápasiska, bude zaznamenané jogai proti Aka“.
 - c/ Ak súťažiaci /Aka/ zasadí v zápasisku bodovateľnú techniku a „Shiro“ vykročí von zo zápasiska až po tomto zásahu, technika je bodovaná pre „Aka“ a Jogai nebude vyhlásené proti „Shiro“.
 - d/ Ak súťažiaci /Aka/ zasadí vo vnútri zápasiska bodovateľnú techniku a „Shiro“ vykročil von, alebo vykračuje mimo zápasiska v čase /súčasne/ zasadenia techniky zo strany „Aka“, technika bude bodovaná a proti „Shiro“ bude zaznamenané Jogai.
18. Kritériá pre rozhodnutie „Ippon a Wazaari“.

Ippon je udelený, keď bodovateľná technika je vykonaná /zasadaná/ na zásahovú plochu a spĺňa všetky nasledujúce kritériá :

 - a/ dobrá forma /technika s predpokladaným účinkom pojatá v rámci štruktúry tradičného karate /
 - b/ dobrý postoj
 - c/ silná technika - kontrolované zasadenie techniky s predpokladanou účinnosťou
 - d/ Zanshin /pokračujúci stav sústredenia na pokračovanie v zápase/
 - e/ vhodné načasovanie /vykonanie techniky v optimálnom momente v čase, keď sa dosiahne najlepší účinok/
 - f/ správna vzdialenosť /vykonanie techniky v najefektívnejšej vzdialenosti, aby sa dosiahol čo najväčší možný účinok/

Komentár:

V pôvodných pravidlách pred 40 rokmi bola nasledovná definícia

- Výsledok zápasu sa hodnotí podľa „Chi mei“ Pod pojmom Chi mei sa rozumie rozhodujúci zásah na smrteľne zraniteľné miesto

- Ippon je priznaný v súlade s nasledujúcimi podmienkami
- a/ ak presné, účinné a silné tsuki, uchi, ate alebo geri je zasadené na uznané zásahové plochy za nasledujúcich podmienok, môže byť priznaný Ippon
- b/ Podmienkami sú : správna forma, dobrý postoj, silná technika, rýchlosť, Zanshin, vhodné načasovanie, správna vzdialenosť a Kiai.

Dodržiavanie týchto kritérií za uplynulé desaťročia zabezpečilo udržiavanie stabilnej a vysokej úrovne zápasov karate

19. Efektívne bodovateľné techniky zasadené za nasledujúcich podmienok budú uznané ako „Ippon“.

- a/ keď je zasadená na zásahovú plochu v tom istom čase, keď súper začína útok.
- b/ keď je zasadená na zásahovú plochu, okamžite po strate rovnováhy súpera, alebo po jeho zhodení útočníkom.
- c/ keď je kombinácia úspešných a efektívnych techník /každá z nich musí byť samostatne bodovateľná / zasadená na zásahovú plochu.
- d/ Keď súper stratí bojového ducha a otočí sa od útočníka (súpera).
- e/ Keď je zasadená na zásahovú plochu a súper sa vôbec nebráni(nereaguje).

20. Wazaari je udelené za techniku takmer porovnateľnú a len o málo slabšiu(80 až 99% úrovne Ipponu), ako sa vyžaduje pri skórovaní Ippon. Panel rozhodcov musí vždy v prvom rade pozerat' na splnenie požiadaviek pre udelenie Ipponu a len v druhom rade na udelenie Wazaari.

Článok 7 – Kritériá pre Hantei /Rozhodnutie/

Ak nikto nedosiahol Ippon a nikto neprehral v dôsledku diskvalifikácie (Hansoku alebo Shikaku) alebo odstúpením zo zápasu (Kiken) počas predpísaného trvania zápasu, alebo zápas v kategórii jednotlivcov, alebo zápas jednotlivcov v kategórii družstiev, skončil rovnakým skóre, alebo žiadnym skóre, musí byť vyhlásené Hantei. rozhoduje sa (Hantei) na základe nasledujúcich hľadísk:

1. Či bolo dosiahnuté Wazaari.
2. Podľa počtu udelených varovaní / upozornení/ a komu boli udelené.
3. Podľa počtu vystúpení zo zápasiska.
4. Porovnaním kvality bojového /prístupu/ nasadenia
5. Na základe schopností a šikovností pretekárov
6. Porovnaním úrovne bojového ducha, sily, pevnosti postojov.
7. Podľa počtu útočných akcií
8. Porovnaním použitej taktiky
9. Fair play

Článok 8 – Zakázané konanie (akcie)

10. Nekontrolované útoky /bez ohľadu na to, či bol spôsobený kontakt, alebo nie/.
11. Techniky, ktoré spôsobia neprimeraný kontakt s ohľadom na to, na ktorú zásahovú plochu bolo útočené.
12. Útoky na ruky, nohy, kĺby a priehlavky
13. Útoky na genitálie
14. Útoky technikami otvorenou rukou proti tvári, Empi uchi, Hiza geri a Atama uchi.

15. Útoky, ktoré môžu spôsobiť kontakt s mäkkou časťou krku
16. Bezdôvodné držanie
17. Nebezpečné hody
18. Pretekár, ktorý je diskvalifikovaný druhý krát kvôli spôsobeniu zranenia svojmu súperovi, nemôže znova bojovať v tejto súťaži.

Článok 9 – Zakázané správanie

7. Neuposlušnosť príkazov rozhodcu
8. Zdržiavanie.
9. Akékoľvek nešportové správanie ako sú verbálne urážky, provokácie, alebo nevhodné vyjadrenia.
10. Akékoľvek správanie, ktoré znevažuje karate /toto zahŕňa (sa týka) aj kaučov, vedúcich družstiev, alebo kohokoľvek, kto patrí k pretekárovi/
11. Nedostatočná pozornosť o vlastnú bezpečnosť /mubobi/.
12. Prehnané, neprimerané konanie a/alebo reakcie / napr. predstieranie zranenia/.

Článok 10 – Varovania a tresty

- a/ Máme tri kategórie (línie) trestov : konanie a správanie sa, Jogai a Mubobi.
- b/ Nie je možné tieto kategórie trestov navzájom kumulovať /spájať/.
- c/ Osobné varovania a tresty musia byť stupňované pri opakovanom porušení rovnakého typu pravidiel.

4. Konanie a správanie sa

a/ Atenai – osobné varovanie, toto sa udelí pri prvom menšom porušení pravidiel a nie je to trest

b/ Chui – oficiálne varovanie, toto sa udelí pri menšom porušení pravidiel, za ktoré už bolo udelené Atenai, alebo pri vážnom porušení pravidiel, ale ktoré si ešte nevyžaduje Hansoku. Môže byť priamo udelené a nie je to trest.

c/ Hansoku – diskvalifikácia (Trest) udelí sa pri vážnom porušení pravidiel, za ktoré už bolo udelené

Atenai, alebo Chui, alebo pri veľmi vážnom porušení pravidiel, ako je neochota poslúchať príkazy rozhodcu, znevažovanie a znížovanie cti a prestíže karate, alebo ak sa súťažiaci prestane ovládať a rozhodca ho uzná za nebezpečného pre svojho súpera. Hansoku môže byť udelené aj priamo. Trest diskvalifikácie udelený súťažiacemu znamená zvýšenie skóre na Ippon pre jeho súpera.

/platí zásada, aj pre Sanbon shobu, že pretekár je potrestaný tou mierou, ako poškodil súpera. Ak mu napríklad spôsobil zranenie, v dôsledku ktorého nemôže pokračovať v zápase, je diskvalifikovaný/

d/ Shikaku – diskvalifikácia z turnaja (Trest), toto môže byť udelené za zákerné akcie (konanie), pri neochote poslúchať pokyny rozhodcu, pri konaní, ktoré znevažuje a znižuje česť a prestíž karate, alebo iné konania, ktoré sú posúdené ako zneváženie pravidiel a ducha

turnaja. Shikaku môže byť udelené aj priamo v zápasisku na základe porady rozhodcov a vyhlásené rozhodcom v zápasisku. ExCom rozhodne o úrovni Shikaku a verejne ho vyhlási.

5. Jogai

- 1) Jogai
- 2) Jogai chui - oficiálne varovanie, toto sa udeľuje po druhom vystúpení zo zápasiska. Nie je týmto udelený trest.
- 4) Jogai hansoku – diskvalifikácia, toto sa udeľí po treťom vystúpení zo zápasiska. Týmto je udelený trest.

6. Mubobi

- 4) Mubobi
- 5) Mubobi chui – oficiálne varovanie, udeľí sa pri druhom priestupku. Týmto nie je udelený trest
- 6) Mubobi hansoku – diskvalifikácia, je udelené po treťom priestupku. Týmto je udelený trest.

Časť D : Súťažné pravidlá KATA

Článok 1 – Súťažná plocha

1. Súťažná plocha musí byť rovná a zbavená rizík.
2. Musí mať vhodnú veľkosť, aby bolo možné KATA predviesť bez obmedzenia
3. Podlahová plocha z normálneho tatami na kumite je povolená, ale pružná drevená podlaha je vhodnejšia.

Článok 2 – Výstroj a vystupovanie

Súťažiaci, rozhodcovia a kaudovia budú oblečení rovnako, ako je popísané v kapitole 1, čl.6 týchto pravidiel.

Článok 3 – Typy súťaže

Sú dva typy zápasov /súťaže/

1. Jednotlivci :

Pretekári súťažajú navzájom medzi sebou, zvlášť muži a zvlášť ženy.

2. Družstvá :

Súťažajú navzájom medzi sebou trojčlenné družstvá, všetci členovia družstva cvičia naraz , zvlášť muži a zvlášť ženy. Na začiatku vystúpenia /cvičenia/ družstvo musí stáť tvárou k hlavnému rozhodcovi a na konci musí byť v rovnakom postavení, tak ako v individuálnej KATA. Družstvo začína aj končí vystúpenie v trojuholníkovej formácii, vedúci člen je vpredu. Všetci traja členovia budú predvádzať /cvičiť/ tú istú KATA. Cvičenie členov družstva musí byť synchronne.

3. Pri oboch typoch súťaže sa používa bodovací systém, víťazom sa stane pretekár/družstvo s vyšším skóre.
4. Bodovací systém môže byť WKC ExCom zmenený na bodovací systém.

Článok 4 – Rozhodovanie:

1. Panel zložený z rozhodcu a sudcov bude menovaný rozhodcovskou komisiou.
2. Pretekári budú predvádzať KATA z jedného zo štýlov registrovaných vo WKC.
3. Panel bude pozostávať v prvom rade z kvalifikovaných špecialistov na daný štýl.
4. Súťaž KATA bude rozhodovaná panelom : jeden rozhodca a buď zo štyria , alebo šiesti rohový sudcovia /v závislosti od počtu rozhodcov, ktorí sú k dispozícii/.
5. Súťaž KATA bude prebiehať podľa pokynov rozhodcu
6. Časomerači a hlásatelia budú na súťaž menovaní.

Článok 5 – Začiatok a ukončenie súťaže

1. Začiatok :

a/ Súťažiaci musia pri stolíku zapisovateľov pred každým kolom oznámiť meno KATA, s ktorou budú vystupovať.

b/ Na základe oznámenia hlásateľa pretekár/i/ vstúpi na súťažnú plochu, pozdraví/ia/ rozhodcu a zahlásí sudcom meno KATA, s ktorou bude/ú/ súťažiť.

c/ Rozhodca jasne zopakuje meno KATA, ktorá bude predvádzaná.

d/ Súťažiaci potom predvedie/ú/ svoje vystúpenie a po docvičení sa vráti/ia/ do svojej východzej pozície a bude/ú/ očakávať rozhodnutie sudcov.

2. Ukončenie :

a/ Keď je KATA dokončená, rozhodca vyhlási Hantei, /prostredníctvom píšťalky, tak ako je popísané vyššie v kapitole 2, čl. 2/ pre rohových sudcov, aby ohodnotili známku predvedenú KATA. Všetky ukazovatele skóre sa musia zdvihnúť súčasne. Hlásateľ nahlas prečíta udelené známky, rozhodcu číta prvého a postupne všetkých ostatných rohových sudcov v smere hodinových ručičiek.

b/ Zapisovateľ a oznamovač skóre /kontrolný zapisovateľ/ zapíšu vyhlasované známky do oficiálnych záznamových listov a samostatne vyrátajú výslednú známku nasledujúcim spôsobom :

- 1) Sedem známok – škrtnú sa najnižšia a najvyššia známka a zvyšné sa spočítajú
- 2) Päť známok – škrtnú sa najnižšia a najvyššia známka a zvyšné sa spočítajú
- 3) Po skontrolovaní výslednej známky zapisovateľa a oznamovača skóre/ kontrolného zapisovateľa/, hlásateľ vyhlási výslednú známku.
- 4) Po vyhlásení výslednej známky rozhodca dá signál (krátky hvizdom , tak ako je popísané vyššie v kapitole 2, čl.2) rohovým sudcom, aby zložili ukazovatele známok. Pretekár sa ukloní rozhodcovi a odchádza zo zápasiska.

Článok 6 – Organizácia súťaže

KOLO	1. kolo	2. kolo	3. kolo
Počet súťažiacich	17+	8 -16	8
Bodovanie	5,0 – 7,0	6,0 – 8,0	7,0 – 9,0
Skupina KATA	Shitei	Sentei	Tokui

1. V prvom kole pretekári predvádzajú Shitei Kata. 16 pretekárov s najvyššou známku postupujú z prvého kola do druhého kola.
2. V druhom kole pretekári musia predviesť Sentei Kata. Osem pretekárov s najvyššou známku postupujú z druhého kola do tretieho kola.
3. V treťom kole /finále/ pretekári musia predviesť Tokui Kata. Poradie v akom budú pretekári nastupovať, bude určené náhodným výberom /losovaním/.
4. Nerozhodné výsledky
 - a/ Ak nastane v niektorom kole, medzi súťažiacimi, nerozhodný výsledok, /zhodný súčet známok/, minimálna známka z troch zvyšných resp. z piatich zvyšných známok (tie, ktoré boli zarátané do výslednej známky) ,bude pripočítaná k výslednej známke z kola.
 - b/ Ak nerozhodný výsledok zotráva, maximálna známka zo zvyšných troch, resp. z piatich zvyšných, bude pripočítaná k výslednej známke z kola.
 - c/ Ak aj po tomto zostáva nerozhodný výsledok, pretekári si musia vybrať a predviesť ďalšiu KATA z predpísaného zoznamu pre dané kolo, ktorú ešte nepredviedli.
 - d/ Ak stále nie je určený víťaz, konečný verdikt musí vyniesť panel rozhodcov /ale len na základe poslednej predvedenej KATA/.

Článok 7 – Kritéria pre rozhodnutie

Cvičenie Kata bude posudzované podľa týchto kritérií :

- a/ Správny postup (**Enbusen**)
- b/ Správne nasadenie (**Reigi**)
- c/ Kontrované napnutie /svalové/ a kontrakcie
- d/ Kontrolovaná rýchlosť a rytmus
- e/Správne chápanie Bunkai

- f/ Stabilita a rovnováha
- g/ Kiai
- h/ Dýchanie
- i/ Koncentrácia
- j/ Bojový duch

Článok 8 - Bodovanie

1. Pretekárom budú zo známok zrazené body nasledovne:
pri plynulom /nepretrúšenom/ predvedení Kata :
 - a/ 0,1 bodu bude zrazené pri rýchlom, momentálnom zaváhaní
 - b/ 0,2 bodu bude stiahnuté za krátku ale postrehnuteľnú pauzu
 - c/ 0,1 – 0,2 bodu bude stiahnuté pri krátkodobej, ľahkej strate rovnováhy

2. Pretekári budú diskvalifikovaní za nasledujúce :
 - a/ Ak je predvedená nesprávna KATA.
 - b/ Ak je predvádzaná zmiešaná / z viacerých štýlov/ KATA.
 - c/ Ak sa predvádzanie KATA zastaví.
 - d/ Ak pretekár úplne stratí rovnováhu a/ alebo ak spadne
 - e/ Ak pretekár nepredvádzá Katu zo svojho štýlu

Článok 9 – Zoznam Kata

viď. príloha

Časť E : Súťažné pravidlá KOBUDO

Článok 1 – Súťažná plocha

4. Súťažná plocha musí byť rovná a zbavená rizík /bez možnosti zranenia/.
5. Musí mať vhodnú veľkosť, aby bolo možné KATA predviesť bez obmedzenia.
6. Podlahová plocha z normálneho tatami na kumite je povolená, ale pružná drevená podlaha je vhodnejšia.

Článok 2 – Rozhodovanie:

7. Panel zložený z rozhodcu a sudcov bude menovaný rozhodcovskou komisiou.
8. Pretekári budú predvádzať KATA z jedného zo štýlov registrovaných vo WKC.
9. Panel bude pozostávať v prvom rade z kvalifikovaných špecialistov na daný štýl.
10. Súťaž KATA bude rozhodovaná panelom : jeden rozhodca a buď zo štyria , alebo šiesti rohový sudcovia /v závislosti od počtu rozhodcov, ktorí sú k dispozícii/.
11. Súťaž KATA bude prebiehať podľa pokynov rozhodcu
12. Časomerači a hlásatelia budú na súťaž menovaní.

Článok 3 – Organizácia súťaže

Pre súťaž KOBUDO nie sú povinné žiadne Kata.

A) Jednotlivci

5. V KOBUDO jednotlivcov budú pretekári súťažiť v predpísaných vekových a výkonnostných kategóriách.
6. Súťaž KOBUDO jednotlivcov pozostáva z jednotlivých vystúpení KOBUDO KATA oddelene muži a ženy.
7. KOBUDO súťaž bude založená na rovnakých skúsenostiach ako súťaž KATA alebo KUMITE, len v iných kategóriách..
8. Súťaž KOBUDO jednotlivcov bude ďalej delená na kategórie krátke a dlhé zbrane.

a. Družstvá

Súťaž KOBUDO družstiev bude prebiehať za rovnakých podmienok ako súťaž KATA družstvá.

Článok 4 – Kritéria pre rozhodnutie

V princípe, KOBUDO KATA bude hodnotená podľa rovnakých kritérií ako KATA, s prihliadnutím na špecifické kritériá jednotlivých KOBUDO KATA podľa charakteru použitej zbrane.

A) Navyše oproti KARATE KATA je tu podmienka stálej kontroly zbrane, vypadnutie zbrane počas súťaže je dôvodom na diskvalifikáciu pretekára. Panel rozhodcov, v tomto prípade, uzavrie vystúpenie pretekára diskvalifikáciou a nebude mu pridelené žiadne skóre. (Do záznamu sa mu zapíše nula.)

- a. Každá použitá zbraň by mala byť taká, aby neohrozila alebo nezranila prítomné osoby alebo poškodila zariadenie.
- b. V KOBUDO je prípustné, aby pretekár predvádzal radšej dynamické cvičenie, ako zastaviť a znížiť postoj medzi jednotlivými presunmi.
- c. Každá manipulácia a zaobchádzanie so zbraňou by nemalo byť nebezpečné a bezpečnosť by nemala byť znížená pod prípustnú mieru.

Článok 5 – Bodovanie

V princípe, v KOBUDO KATA bude použité rovnaké bodovanie a postupy ako pri KARATE KATA s pridaním nasledujúceho :

A/ Strata kontroly nad zbraňou

1. Ak pretekár krátkodobo stratí držanie zbrane, odpočíta sa mu 0,1 – 0,3 bodu zo známky
2. Ak sa zbraň dotkne podlahy kedykoľvek v priebehu cvičenia, odpočíta sa 0,1 – 0,3 bodu zo známky
3. Ak pretekár používa nebezpečnú techniku, ktorá ohrozuje bezpečnosť rozhodcov a iných pretekárov, výsledkom je jeho diskvalifikácia

Článok 6 – Všeobecná informácia

Len KOBUDO zbrane schválené a uznané WKC ExCom môžu byť použité počas súťaže.

A/ Len nasledujúce zbrane budú povolené v KOBUDO súťaži :

DLHÉ ZBRANE

1/ BO

a/ bude vyrobená z tvrdého dreva bez zahrotených koncov

b/ dĺžka bude jednu päť nad pretekárovu hlavu, alebo v štandardnej veľkosti 78“, 72“, 66“, 60“. Navyše, nemala by byť menšia ako ¾-tiny palca oproti predpísanej veľkosti pre pretekára do 18 rokov a nie menšia ako jeden palec /inch/ pre pretekára nad 18 rokov.

c/ váha pre dospelých pretekárov mužov nebude menšia ako 900 gramov. Váha pre ženy by nebude byť menšia ako 850 gramov.

2/ EKU /Kai-Bo/

a) EKU musí byť vyrobené z tvrdého dreva a jeho dĺžka by mala byť 1 päť pod výšku pretekárovej hlavy merané od podlahy.

b) Čepeľ EKU bude mať jednu stranu plochú a druhú oválnu alebo zošíkmenú. Špička čepele nemôže byť ostrá.

c/ Pre pretekárov mužov nebude váha EKU menšia ako 1200 gramov.

d/ Pre pretekárky ženy váha EKU nebude menšia ako 1100 gramov.

KRÁTKE ZBRANE

3/ TONFA /pair/

a/ Tonfa musí byť celá vyrobená z tvrdého dreva . Keď sa uchopí za rukoväť, má dosahovať po pretekárov lakeť.

b/ Pri WKC KOBUDO súťažiach sa používajú dve tonfy.

4/ SAI /pair/

a/ Pri súťažiach musia byť použité dve Sai /KATA s použitím jednej Sai, alebo troch Sai nie sú povolené/.

b/ Musí byť vyrobená z ocele.

c/ V princípe, hrot Sai bude presahovať za pretekárov lakeť.

d/ Každá Sai nebude vážiť menej ako 360gramov.

e/ Pri SAI KATA si môžu pretekári vyhrnúť rukávy.

B/ Všetky zbrane budú oficiálne preverené pred súťažou, kde sa presvedčí, či zbraň má predpísaný tvar, konštrukciu a materiál. Každá zbraň, ktorá podľa názoru preverujúceho, nevyhovuje požiadavkám, nemôže byť použitá počas súťaže. Dôvody k zamietnutiu zbrane sú určené ale nie sú obmedzené na výnimočne ľahkú váhu zbrane, povrchovou úpravou, ktorá zlepšuje uchopenie zbrane, označenie (vrátane rôznych farebných odtieňov dreva) a neštandardnú konštrukciu.

C/ Každé drevo na zbraniach musí byť tvrdé /oak, teak, mahagón, **nemôže byť použitý ratan/**.